



Утверждаю:

Директор Центра «ЮНТА»

Г.П. Иванова

Приказ № 38-4

от «19» марта 2023г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении муниципальной интеллектуальной игры  
для младших школьников Арамильского городского округа  
«Путешествие по стране знаний»  
тема: «Мой город Арамиль».**

### 1. Общие положения.

1.1 Положение о проведении муниципальной интеллектуальной игры для младших школьников Арамильского городского округа «Путешествие по стране знаний» на тему «Мой город Арамиль» (далее – Положение) регламентирует порядок проведения и условия муниципальной интеллектуальной игры для младших школьников Арамильского городского округа «Путешествие по стране знаний» (далее - Игра).

1.2 Организатором игры является Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр развития творчества детей и юношества «ЮНТА».

### 2. Цели и задачи.

2.1 Целью проведения интеллектуальной игры является:

- создание условий для развития и активизации творческой, познавательной, интеллектуальной деятельности младших школьников;

2.2 Задачи проведения интеллектуальной игры:

- предоставление младшим школьникам возможностей для реализации познавательной деятельности;

- расширение кругозора, интеллектуальных способностей учащихся;

- воспитание уверенности в своих силах, формирование чувства ответственности, способность преодолевать трудности.

### 3. Условия организации и проведения Игры

3.1 Игра состоится на базе Центра «ЮНТА» по адресу: г. Арамиль, ул. 1 Мая, 58-а  
23 марта 2023 г. в 12-00 часов.

3.2 В игре принимают участие команды в составе 4 человек из числа школьников третьих классов. От каждой школы Арамильского городского округа по одной команде.

3.3. Заявка на участие направляется до 21 марта 2023 (включительно) по ссылке:

#### **4. Содержание игры.**

4.1 Игра проводится в виде конкурса между командами. Тема: «Мой город Арамиль».

4.2 Команды готовят домашнее задание:

«Визитка» - представление команды (название команды, девиз, приветствие командам соперников).

4.3 Игра состоит из пяти туров. Каждый тур содержит по пять вопросов с номиналом от 10 до 50 баллов. Игроки команды совместно обсуждают вопрос в течение 3-5 минут и записывают ответ на бланке. В конце тура бланк сдаётся счётной комиссии (жюри). За каждый правильный ответ команда получает балл соответствующему вопросу от 10 до 50.

Тур 1. Станция «Домашняя» - вопросы по истории города Арамиль (от 10 до 50 баллов);

Тур 2. Станция «Историческая» - предметы старины далекой (от 10 до 50 баллов);

Тур 3. Станция «По домашним улочкам» - достопримечательности города Арамиль (от 10 до 50 баллов);

Тур 4. Станция «Логическая» - разгадываем ребусы (от 10 до 50 баллов);

Тур 5. Станция «Конечная» - складываем пазл-герб города Арамиль (от 10 до 30 баллов).

4.4 Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество очков по итогам пяти туров. При одинаковых количествах набранных очков, проводится дополнительный тур.

#### **5. Подведение итогов и работа жюри.**

5.1 Победителей игры определяет жюри, состав которого входят педагоги.

5.2 Подведение итогов проводится путем подсчета баллов за каждый тур. Команды награждаются грамотами за 1, 2, 3 место и памятными призами.

5.3 Контактное лицо от Центра «ЮНТА» Ипатова Елена Олеговна, тел. 8-912-663-68-32